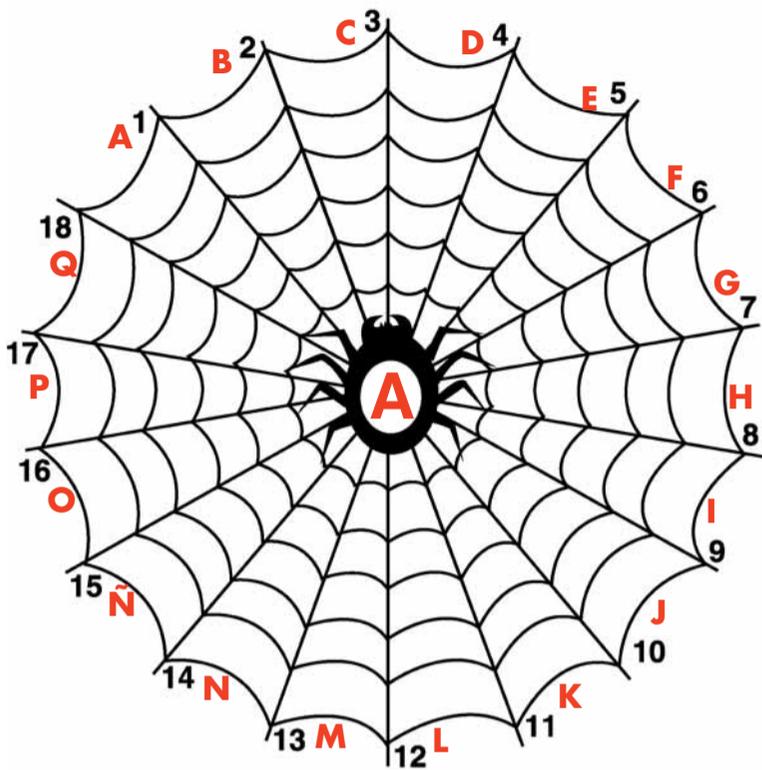


TELA DE ARAÑA



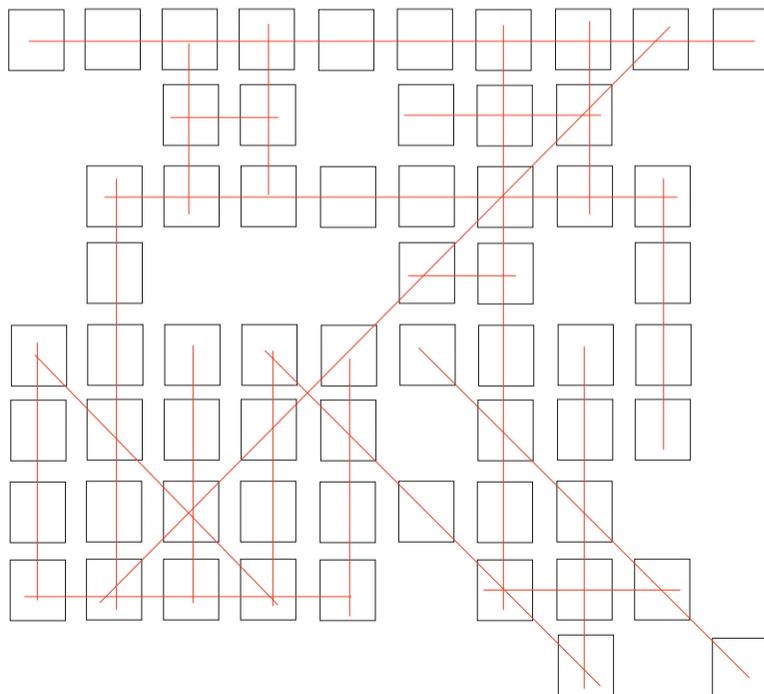
Deberá buscar en primer lugar las soluciones que corresponden a cada definición que viene dada desde las letras A hasta la Q. Cada una de estas soluciones se compone siempre de cuatro letras. Una vez resueltas y combinando las cuatro letras resultantes y añadiendo a las mismas una última letra - que será siempre la **A** -, obtendrá las soluciones correspondientes a las definiciones que del 1 al 18 le vienen dadas. Una vez finalizado y, leídas del 1 al 18 las letras por que comienzan cada solución, obtendremos el nombre de un filósofo inglés del siglo IX.

A: Entregaré.- B: Postilla.- C: Contracción.- D: Fiesta en que se exige vestido especial.- E: Entrégume.- F: Cierta flor.- G: Costal muy grande.- H: Ósculo.- I: Camino.- J: Suspendido, sin estabilidad.- K: Manjar milagroso mandado por Dios.- L: Ensenada.- M: Expresará.- N: Parte alta de la cerviz.- Ñ: Sufijo de sustantivos y adjetivos.- O: Mencione.- P: Cierta pez.- Q: Parte secundaria de una cosa.

1: Harda.- 2: Abubilla.- 3: Áspera, desapacible.- 4: Anca, trasero.- 5: Hinchazón blanda.- 6: Socarronería.- 7: Motivo.- 8: Gruesa.- 9: Muchedumbre.- 10: Monje español famoso.- 11: Fluye.- 12: Inundación.- 13: Que anda por el campo huyendo de la justicia (Fem).- 14: Unía al yugo.- 15: Lodo, barro.- 16: Persona que estudia la moral.- 17: Hombre de mar.- 18: Amarga.

AJUSTE PERFECTO

- 1: Marcharía.
- 2: Ganso, oca.
- 3: Quisieses.
- 4: Individuos.
- 5: Camina sin prisa, vaga.
- 6: Desfleamad.
- 7: Oveja.
- 8: Municipio de Burgos.
- 9: Del verbo ser.
- 10: Parrillas.
- 11: Oficial turco (Pl).
- 12: Municipio gallego.
- 13: Adquiere cordura.
- 14: Raíces.
- 15: Nombre de consonante.
- 16: Mamífero plantígrado (Pl).
- 17: Planta medicinal.
- 18: Del verbo ser.
- 19: Río vertiente mediterránea.
- 20: Municipio de Almería.
- 21: Río del norte de España.
- 22: Carta de la baraja.



En este juego cada una de las soluciones sólo puede ir en uno de los conjuntos de cuadros que van unidos por una raya. Las soluciones, como se observa en el dibujo, en ocasiones se cruzan y una misma letra se emplea para dos o más contestaciones. Las soluciones en ocasiones se leen de abajo arriba o de derecha a izquierda.

ZIG ZAG

U F O O A S O C A C A N T I K O A I S L C A M B E S A N
 A E G C N H K C A O V G D I S H V O Ñ S S A I U C S Z R
 B M S E P A O R A R E A A A C A L E A O T S N R I O O R
 A I I T I R S L E R G N L N L A B L G O N S O D N O L A
 B E A A W A U S S G L K A O G I R A B R Ñ A A E Y R O M
 A O S H F A M B I S A C M D N Q A E V H X T N D E M U L
 T A C A R C A Q R E B D E B T G A O I A U S U I I D H E
 A P P I A S U I T E C I S E E R G A A F I C A D A O B O
 J A J C S E T R O O I O T C T R I S I N S N A R U K I A
 I I B O A N V F C H L O R M U N U W J A N L W S I I J A
 D F N T N P P I A A R H A B A O O C A E A L E L A X C F
 S N I A N D O L I A U A S D R L S O S E R P I O S O T A
 E D R N C S L R L G U R M A G I F S H H B F L E N B M H
 F R S T D T O R A S E A S O R N M L F E S X U E R L R S
 F A A N O S O C G G M Z S N L L N O R E F O R T R E O X
 H P A K E F C T H H A G A A O D E U D A L G L U G S E X
 I C S G N C O A C U R R L A N N E R C G O I E R I O O H
 N O O R E N A O R Y S L I F L N A R A B S M S O I N P O
 L M A I F P A R I N E C R A R G E M O E I A A E R O E L
 I D A E I A I H I G M E P K A Z C A M N F L I F R L N L
 S O R G I J I E O S A O G B A N L A O J I T O E D T E K
 C O R T A E S O R A O I C N A R B Y O A A A Q G U A D N
 O T C A S U C T M J P O E S A I N O T A T C N N N E L A
 T B A N O I A D L R I A C R J N T E B N R E A S T P I P
 A O J L I A X T E R A G L A D A N L P R T L I S K A O R
 X N U I N A O P E T H R O B H E I S R E V E X A R C F K

En este juego cada una de las soluciones forma un ángulo de unos 45° (no necesariamente)

Busca 20 CIUDADES FRANCESAS.

JEROGLÍFICO



¿Qué comiste de primero?

CRUCIGRAMA NUMÉRICO

	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11
1			3	25	27	10	27	14	27	7	24
2		7	9	2	24		16	7	24		7
3	7	5	27	10		24	27	10		2	4
4	16	27	4		6	2	18		2	4	27
5	10	2		6	10		7	1	4	6	23
6	27		2	24	2			2	3	9	27
7	16	7	5	7	10		3	18	2		2
8	O	V	A	S		2	24	7		3	10
9	9	3	10		25	5	7		27	5	18
10	7	8		4	7	18		2	5	27	2
11	24	2	11	7	5	3	2	5	2	10	

En este crucigrama las definiciones han sido omitidas. Las letras que componen cada una de las palabras del diagrama están representadas por números. Cada número representa una letra diferente de las veintisiete que componen el alfabeto. Las palabras que componen este crucigrama en ocasiones se leen al revés. Varias letras con su valor le son dadas para facilitarle su labor.

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15
	A						O							
16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27			
							V	S						