



MOBILE WORLD CONGRESS SHANGHÁI

Mobile World Congress

La principal feria tecnológica de Asia tiene como lema 'Descubre un futuro mejor' y ocupa seis pabellones del gigantesco Nuevo Centro de Exposiciones Internacionales de Shanghái (SNIEC).

60.000

personas, según estimaciones del GSMA, organizador del evento, visitarán la exposición, en la que 550 empresas muestran las últimas tecnologías desarrolladas.

Presentaciones y eventos

Las 'start-ups' del pabellón especial 4YFN tratan de mostrar cómo será el mundo dentro de cuatro años. Se estrenará el programa Women4Tech, que pretende reducir la brecha que separa a hombres y mujeres en el mundo tecnológico. También se celebran numerosas conferencias y cumbres dedicadas a los sectores más pujantes, como el Internet de las Cosas o los vehículos autónomos.

Me persigue la maleta

¿Qué es?: A veces, tirar de la maleta es un incordio. Y no son pocas las personas que, en algún momento, se la olvidan en una esquina. Para evitar ambas cosas, Cowa Robots ha diseñado un sistema que convierte a la R1 en poco menos que una mascota que sigue a su dueño de forma fiel. Puede moverse durante 20 kilómetros a una velocidad máxima de 7,2 km/h y cuenta con un grupo de sensores en el mango que le sirven para localizar e identificar al usuario -a través de su móvil y un GPS-, y evitar chocar con gente u otros obstáculos, incluidas las escaleras.

Empresa: Cowa Robots.

País: China.

Tecnología: Objeto autónomo.

Aplicaciones: Viaje.

Fecha estimada: 2019 (unos 650 euros).



Tarjetas inviolables

¿Qué es?: Aunque cada vez la banca por internet es más segura, muchas transacciones se cierran con un código CVV que está impreso en la parte posterior de la tarjeta de crédito. En ocasiones, esa es la única verificación que se exige, por lo que es fácil utilizar una tarjeta robada. Para evitarlo, Kona I ha ideado una nueva generación que utiliza un sensor de huellas digitales y una pequeña pantalla de tinta electrónica en la que se genera un nuevo CVV con cada compra, de forma que el número es cada vez diferente y solo puede ser creado por el usuario de la tarjeta.

Empresa: Kona I.

País: Corea del Sur.

Tecnología: Biometría, tinta electrónica.

Aplicaciones: Banca.

Fecha estimada: 2019-2020.



Un 'alter ego' virtual

¿Qué es?: Contar con un buen avatar es importante. Pero eCapture3D, una empresa de Badajoz, quiere ir más lejos de la típica foto y ha presentado un sistema para crear versiones tridimensionales de nosotros mismos o de objetos. Utilizando un mínimo de cinco fotos y computación en la nube, se logra una imagen tridimensional de nuestra cara. Y luego se puede crear con ese archivo una escultura con una impresora 3D. Los usuarios pueden hacer la suya gratis en www.eyes-cloud3d.com, pero la empresa ya trabaja en otras aplicaciones, tanto en medicina como en educación y seguridad. Varios cuerpos de policía estudian utilizarlo para recrear escenarios de crímenes.

Empresa: Ecapture 3D.

País: España.

Tecnología: Impresión 3D, realidad virtual.

Aplicaciones: Ocio, seguridad, medicina, educación.

Fecha estimada: Ya operativo.



Drones bajo el agua

¿Qué es?: El mundo de los drones submarinos no es nuevo. Los científicos utilizan sofisticados aparatos para explorar zonas a las que resulta peligroso llegar. Sobre todo, el fondo marino. Sin ir tan lejos, Robosea propone un dron submarino doméstico que nos siga bajo el agua y capte momentos que antes habría sido impensable filmar. También tiene utilidad científica, y sus creadores subrayan que el gran avance es la reducción del precio y la facilidad de uso, ya que es incluso más sencillo de utilizar que un dron aéreo empleando cualquier móvil. Cuentan con un catálogo amplio en función de las necesidades de cada usuario. Uno, gracioso sus creadores, incluso tiene forma de tiburón.

Empresa: Robosea.

País: China.

Tecnología: Cron.

Aplicaciones: Ocio y exploración.

Fecha estimada: Ya operativo.



Prepararse para el futuro

¿Qué es?: «Queremos ayudar a los estudiantes a prepararse para el mundo de mañana». Así describe Eduardo Alarcón el objetivo de Toky Maker, un microordenador que permite desarrollar proyectos tecnológicos mezclando electrónica y programación en cinco minutos y sin experiencia previa. Se trata de un aparato que ya están adoptando numerosas instituciones educativas de todo el mundo para introducir a los más jóvenes, de forma lúdica, en el apasionante (y cada vez más importante) mundo de la programación. Toky Maker cuenta con tres entradas y otras tantas salidas para sensores de todo tipo que se pueden programar para crear aparatos inteligentes y robots.

Empresa: TokyLabs.

País: España.

Tecnología: Electrónica, robótica, Internet de las Cosas.

Aplicaciones: Educación.

Fecha estimada: Ya operativo (69 euros).



Sombrillas que trabajan

¿Qué es?: Las sombrillas son ese elemento indispensable para disfrutar de una cerveza fresca a pleno sol. Nos evitan la abrasión, pero ¿y si pudiesen aprovechar esa energía de la que nos protegen? Es lo que se ha preguntado Hanergy, y la respuesta es una sombrilla aparentemente normal pero forrada con un textil solar especial que convierte los molestos rayos de sol en electricidad. Así, los comensales pueden, por ejemplo, cargar sus móviles directamente de la sombrilla, sin necesidad de que esté conectada a la red eléctrica. De forma paralela, la empresa también ha incorporado este nuevo tejido en mochilas en las que se carga una batería con el mismo sistema.

Empresa: Hanergy.

País: China.

Tecnología: Energía solar.

Aplicaciones: Ocio y hostelería.

Fecha estimada: Ya operativo.



El móvil del mañana

¿Qué es?: Como no podía ser de otra forma, el Mobile World Congress de Shanghái está lleno de móviles. Los hay más potentes y más llamativos, pero ninguno ha provocado tanta expectación como el Vivo NEX, el primer terminal que incluye una pantalla completa en el frontal, sin la muesca que han adoptado otras marcas, como Apple, para incluir la cámara frontal. Vivo, y también su hermana OPPO en el Find X, han diseñado métodos mecánicos que sacan la cámara cada vez que la utilizamos y que permiten contar con un panel en el que todo es pantalla. El próximo paso, dicen, es que esa pantalla sea plegable.

Empresa: Vivo.

País: China.

Tecnología: Telefonía móvil.

Aplicaciones: Comunicaciones.

Fecha estimada: Finales de 2018.

