HP Pavillion DV9503ES

Procesador: Athlon 64 X2 TK53 Memoria: 1 Gb Disco duro: 160 Gb Pantalla: 17 pulgadas Peso: 3,5 kg.

La pantalla de 17 pulgadas y su descomunal tamaño lo identifican como un portátil 'casero'. Su peso se compensa con unas **buenas capacidades multimedia** gracias a su tarjeta gráfica NVIDIA GeForce 7150. Su precio, además, es ajustado.

Precio: 700 €



Acer Travel Mate 5214 S3500

Procesador: AMD Sempron64

3500 Memoria: 1 Gb Disco duro: 120 Gb Pantalla: 15,4 pulgadas

Peso: 2,8 kg.

Este modelo de Acer ejemplifica la dura competencia que hay en el mercado de los portátiles. Sus características son de gama media pero su precio es de los más bajos del mercado. Eso sí, carece de extras lujosos y pesa bastante.

Precio: 535 €



plagados de redes WiFi de acceso a Internet, a menudo desprotegidas.

Viajes gratis

Más de un listillo aprovecha este descuido para hacer autostop en las ondas y disfrutar un

rato de conexión por cortesía del vecino. Las ventas no sólo han aumentado entre estudiantes, usuarios domésticos o trabajadores autónomos. Las empresas también están pasándose poco a poco a este tipo de ordenadores. En un mundo laboral cada vez menos vinculado a un lugar de trabajo, la movilidad es la clave. Además, los portátiles ocupan menos espacio en la mesa.

¿Vista o XP?

c. z.

Las ventas de ordenadores portátiles han supuesto un impulso considerable para la comercialización del nuevo sistema operativo de Microsoft. La gran mayoría de estos equipos vienen con este software preinstalado, lo que ha producido no pocos problemas a los usuarios que, por distintos motivos han querido volver a Windows XP. Falta de 'drivers' específicos para ese ordenador y otros problemas técnicos han salpicado a los ciudadanos que optaron por el viejo, pero fiable, Windows Vista. Las críticas al nuevo software de Microsoft y la demanda de equipos con el antiguo sistema operativo ha llevado a algunos fabricantes a ofrecer la posibilidad de adquirir el equipo con uno u otro sistema indistintamente. Se trata de una fase de transición lógica hasta que Vista se generalice entre los usuarios o Microsoft decida comercializar un nuevo Windows. Mientras tanto, los más rebeldes siempre pueden optar por distribuciones del sistema operativo Linux como Ubuntu.

Las ventas de portátiles se han disparado un 50% este año

Algunas administraciones e instituciones públicas también están renovando el parque de viejos sobremesa cambiándolos por portátiles.

No sólo han cambiado los precios, pues los hábitos también han dado un giro radical.

Siguen quedando quienes los usan como herramienta de trabajo pero cada vez son más los que lo usan como ordenador principal de casa. En ambos casos, el ordenador apenas se mueve. A lo sumo vieja de casa a la oficina y de la oficina a casa, conectado permanentemente a la corriente. El sedentarismo de un aparato pensado para viajar, unido a las demandas de contenidos multimedia ha hecho que el ordenador, literalmente, engorde.

Cambio de uso

Existen en el mercado ordenadores con pantallas de hasta 20 pulgadas y webcam o equipo de sonido envolvente integrados. Se trata de equipos tan grandes como pesados que, más que portátil, merecen el apelativo de 'portable'. Se pueden transportar, sí, pero no son cómodos como para llevar en un maletín. Estos pesos pesados comparten el segmento de gama alta con equipos realmente pequeños y ligeros que sirven para lo que estaban pensados en un principio. Las gamas media v baja las conforman dispositivos que no destacan por su tamaño ni por sus prestaciones pero que son especialmente adecuados para estudiantes o como equipo técnico de empresa.

Precios aparte, los portátiles ya no son una mera herramienta de trabajo que sirve sólo para manejar programas de oficina y enviar algún correo electrónico. Las prestaciones de estos equipos han crecido exponencialmente v va sirven incluso para disfrutar de contenidos multimedia de buen peso o videojuegos. Con todo, los sobremesa más potentes aún mantienen una distancia más que considerable con sus primos móviles y será difícil que ningún portátil alcance la potencia oculta en un CPU de gama alta por simple cuestión de espacio. Sigue quedando un mercado de PCs de sobremesa de alta potencia, muy vinculados al mundo del modding y de los videojuegos y con los que los portátiles no pueden competir.

C I B E R A C T U A L

Probar ADSL gratis

El mercado de la telefonía se caracteriza por ser bastante lioso para el consumidor, especialmente cuando intentas darte de baja. Jazztel ha hecho pública una iniciativa sin precedentes en el sector: introducir el conocido «si no queda satisfecho, le devolvemos el dinero». Los clientes pueden probar el ADSL de Jazztel durante 75 días y si no quedan satisfechos, la compañía retorna la inversión. El sistema no requiere de enviar faxes por triplicado y poner velas a Santa Tecla como en otras compañías.

Simplemente, cada vez que alguien se dé de baja dentro del plazo de prueba (75 días), Jazztel le devolverá automáticamente el importe correspondiente ingresándolo en la cuenta bancaria desde donde se realizaban sus pagos. Esta rompedora medida forma parte del Plan de Garantía que Jazztel puso en marcha en abril pasado por el que se contemplaban indemnizaciones de un euro por cada día de retraso en la provisión del ADSL o conocer con qué velocidad puedes navegar en tu casa antes de contratar el servicio. Todo un desafío a la habitual permanencia.

ENLARED



Música gratuita

La web de SpiralFrog ha comenzado a ofrecer descargas de música gratuita en Estados Unidos y Canadá. En su lanzamiento, esta web que se financiará con publicidad ofrecerá más de 800.000 canciones licenciadas sobre todo por el sello Virgin.

• www.spiralfrog.com

El más antiguo

► Intel celebra el 26 aniversario de la creación del primer portátil con un concurso muy peculiar: encontrar el portátil más viejo de España. Se trata de un concurso abierto a cualquiera que desee registrarse en su web. Los únicos requisitos son que el ordenador funcione, tenga baterías y sea anterior al año 2000. El plazo para elegir a los ganadores finaliza el 26 de octubre. Los cinco primeros clasificados serán agraciados con portátiles de última generación de distintas marcas como Acer, HP, Medion, Samsung o Toshiba con procesador Intel Centrino Core Duo. Los concursantes pueden inscribirse rellenando un formulario en la web oficial del concurso.

www.tengoelportatilmasantiquo.com

LOSMÁSCHIP



Vampire rain

chupasangres mojados. Artoon y Microsoft son los responsables de este título que mezcla acción táctica y sigilo con toques sobrenaturales. El juego parte de la idea de una infestación vampírica clandestina a nivel mundial al estilo de las películas de 'Blade'. Cuando los chupasangres empiezan a ser demasiados para cosa buena, el gobierno forma una especie de escuadrón de asalto con la misión de encontrar y eliminar

no muertos. El agua es clave en el juego ya

que limita las habilidades de ataque de los

vampiros. En seco, las posibilidades de que nos dejen ídem son más que altas. El desarrollo del juego es lento y recuerda mucho a la saga 'Splinter cell'.

Formato: X360 Precio: 40 €

DATOS

La infiltración es clave ya que, en la mayoría de los casos, ser descubierto implica una muerte segura. Los escenarios son amplios pero muy acotados, por lo que el componente estratégico queda limitado a encontrar el camino adecuado que ha pensado el programador. Técnicamente, 'Vampire rain' tampoco aprovecha la potencia de la 360 ni en gráficos ni en sonido. Se salvan el sistema de control, sencillo y cómodo, el argumento y la ambientación. No es la octava maravilla pero puede resultar divertido a los fans del cine de terror.

Tenchu Z

es una de las más apreciadas por los amantes de los videojuegos de ambientación oriental. Desde el lanzamiento del primero de la saga, para Playstation 2, la mecánica se ha mantenido invariable. El jugador encarna a un ninja que debe ir ganandose una reputación en sucesivas misiones de sigilo e infiltración. 'Tenchu Z' no se sustrae a esta tradición y los adeptos a la saga no quedarán decepcionados. Nada más empezar, el juego no nos da a elegir un personaje como en anteriores ediciones sino que podemos crear nuestro propio ninja con un editor de personajes bastante sencillo. Tras superar un nivel de

entrenamiento, el juego se desarrolla en misiones con objetivos variables como dar cuenta de un determinado personaje o recuperar un objeto. El sigilo es

DATOS Formato: X360 Precio: 40 €

recomendable pero no necesario y se pueden acabar los niveles a la brava si se domina el sistema de combate. El juego es largo (unas 50 misiones) y agradable aunque puede resultar repetitivo por la falta de una trama desarrollada. El apartado técnico es digno pero podía haberse cuidado mucho más teniendo en cuenta que está pensado para una máquina de nueva generación.

